

Décisions et Chaînes de Markov

M&R

PRMIERE ANNEE MASTER

ROMARIN



Département de Recherche Opérationnelle

USTHB-/Faculté des Mathématique





Le Plan du cours

Pr. Chaabane Djamal

M&R

Outils de base
Décisions et Chaînes
de Markov
L'algorithme

1 Introduction

- Outils de base
- Décisions et Chaînes de Markov
- L'algorithme Stochastique



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaîn

de Markov

• Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Décisions et Chaînes de Markov

de Markov L'algorithme

- Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.
- Une suite de décisions doit être prise, à chaque période de temps (seconde, jour, mois, année,···);



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Décisions et Chaînes de Markov • Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.

- Une suite de décisions doit être prise, à chaque période de temps (seconde, jour, mois, année,···);
- L'état du système à la période suivante, ainsi que le coût de la transition dépendent uniquement de l'état présent, de la décision prise.



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introductio

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

- Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.
- Une suite de décisions doit être prise, à chaque période de temps (seconde, jour, mois, année,···);
- L'état du système à la période suivante, ainsi que le coût de la transition dépendent uniquement de l'état présent, de la décision prise.
- On connaît la probabilité de transition d'un état à un autre en une période p_{ij} , soit la matrice correspondante \mathbb{P} .



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introductio

Décisions et Chaînes
de Markov
L'algorithme

- Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.
- Une suite de décisions doit être prise, à chaque période de temps (seconde, jour, mois, année,···);
- L'état du système à la période suivante, ainsi que le coût de la transition dépendent uniquement de l'état présent, de la décision prise.
- On connaît la probabilité de transition d'un état à un autre en une période p_{ij} , soit la matrice correspondante \mathbb{P} .
- A chaque état, le décideur est confronté à des choix,



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Décisions et Chaînes
de Markov
L'algorithme

- Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.
- Une suite de décisions doit être prise, à chaque période de temps (seconde, jour, mois, année,···);
- L'état du système à la période suivante, ainsi que le coût de la transition dépendent uniquement de l'état présent, de la décision prise.
- On connaît la probabilité de transition d'un état à un autre en une période p_{ij} , soit la matrice correspondante \mathbb{P} .
- A chaque état, le décideur est confronté à des choix, et chaque choix entraine des coûts,



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outris de base

Décisions et Chaînes
de Markov

L'algorithme

- Soit un système dont les états sont : $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.
- Une suite de décisions doit être prise, à chaque période de temps (seconde, jour, mois, année,···);
- L'état du système à la période suivante, ainsi que le coût de la transition dépendent uniquement de l'état présent, de la décision prise.
- On connaît la probabilité de transition d'un état à un autre en une période p_{ij} , soit la matrice correspondante \mathbb{P} .
- A chaque état, le décideur est confronté à des choix, et chaque choix entraine des coûts, l'objectif est d'orienter le décideur vers un meilleur choix de façon qu'il dépense moins ou gagne plus.



$\mathcal{A}pplications$

Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base
Décisions et Chaînes

de Markov

► Marketing : ventes d'un produit; publicité, changement de produit,



Applications

Pr. Chaabane **Djamal**

M&R

Introduction

- ► Marketing : ventes d'un produit; publicité, changement de produit,
- ▶ parc de ressources (machines, camions, etc ···)



$\mathcal{A}pplications$

Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Décisions et Chaînes de Markov

- ► Marketing : ventes d'un produit; publicité, changement de produit,
- ▶ parc de ressources (machines, camions, etc ···)
- ► Gestion de stock : décisions d'achat. Coût de stockage.



Plan

Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introducti

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

1 Introduction

- Outils de base
- Décisions et Chaînes de Markov
- L'algorithme Stochastique



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introductio

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithm

Définition

On associe à chaque tansition (i,j) un coût A_{ij}



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

Définition

On associe à chaque tansition (i,j) un coût A_{ij}



une matrice coût \mathbb{A} est associée à chaque matrice des probabilités de transition \mathbb{P} .



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

Définition

On associe à chaque tansition (i,j) un coût A_{ij}



une matrice coût \mathbb{A} est associée à chaque matrice des probabilités de transition \mathbb{P} .

Définition

L'espérance du coût en une transition à partir de l'état $i; i \in E$ est notée a_i et vaut :

$$a_i = \sum_{i \in E} A_{ij} p_{ij} \tag{1}$$



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithm Stochastiqu

Théorème

L'espérance du coût en n transitions à partir de l'état i est noté $v_i(n)$ et vaut :

$$\begin{aligned} v_i(n) &= a_i + \sum_{j \in E} p_{ij} v_j(n-1) \\ v_i(n) &= v_i(n-1) + \sum_{j \in E} p_{ij}^{(n-1)} a_j \end{aligned} \tag{2}$$



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

Théorème

L'espérance du coût en n transitions à partir de l'état i est noté $v_i(n)$ et vaut :

$$\begin{split} v_i(n) &= a_i + \sum_{j \in E} p_{ij} v_j(n-1) \\ v_i(n) &= v_i(n-1) + \sum_{j \in E} p_{ij}^{(n-1)} a_j \end{split} \tag{2} \label{eq:2}$$

Matricielle

$$V^{(n)} = a + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$V^{(n)} = V^{(n-1)} + \mathbb{P}^{(n-1)}a$$
(3)



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introductio

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithe Stochastiqu



Pr. Chaabane Djamal

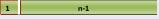
M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

L'algorith





Pr. Chaabane Djamal

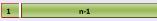
M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithi Stochastiq







Pr. Chaabane Djamal

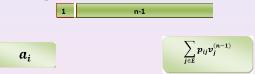
M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

L'algorithi Stochastiq





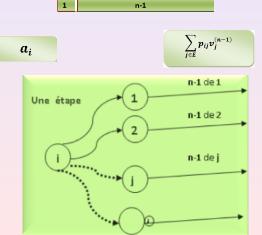
Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov





Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introductio

Outils de base

Décisions et Chaîne

L'algorithme Stochastique • Les n périodes sont décomposées en (n-1) périodes et une période restante:



Pr. Chaabane Djamal

M&R

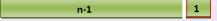
Introductio

Outils de base

Décisions et Chaîne

de Markov

Les n périodes sont décomposées en (n-1) périodes et une période restante:





Pr. Chaabane Djamal

M&R

Outils de base

Outils de base

de Markov

L'algorithi Stochastiq Les n périodes sont décomposées en (n-1) périodes et une période restante:





Pr. Chaabane **Djamal**

M&R

Outils de base

ightharpoonup Les *n* périodes sont décomposées en (n-1) périodes et une période restante:





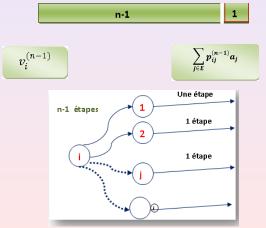
Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov Les n périodes sont décomposées en (n-1) périodes et une période restante:





Coût d'une transition

Pr. Chaabane Djamal

M&R

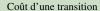
Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithn Stochastiqu

Remarque





M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

Remarque

- Si la chaîne admet une distribution limite Π ,
- L'espérance du coût en une transition en régime stationnaire vaut :



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

Remarque

- Si la chaîne admet une distribution limite Π ,
- L'espérance du coût en une transition en régime stationnaire vaut :

$$\begin{split} g &:= \lim_{n \to \infty} v_i^{(n)} - v_i^{(n-1)} \\ &= \lim_{n \to \infty} \sum_{j \in E} p_{ij}^{(n-1)} a_j \\ &= \Pi \textbf{a} \end{split}$$



M&R

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov L'algorithme

Exemple (Confectionneur)

Un fabriquant produit un type de vêtement dont les ventes varient d'une année à une autre. Tant qu'il n'y a pas de changement de modèles, les mauvaises années (type 1) et les bonnes années (type 2) se succèdent en formant une chaîne de Markov de probabilités de transition

$$\left(\begin{array}{cc}
0.7 & 0.3 \\
0.5 & 0.5
\end{array}\right)$$

Le bénifice est supposé nul pour une année de type 1 et égale à 10 pour une année de type 2. La matrice des coûts de transition est

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -10 & -10 \end{pmatrix}$$



Problème du confectionneur

Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

L'algoriti

Le vecteur espérance conditionnelle du coût en une période a pour composantes :



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

L'algorithme

Le vecteur espérance conditionnelle du coût en une période a pour composantes :

$$a_1 = 0.7 \times 0 + 0.3 \times 0 = 0$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithm Stochastiqu Le vecteur espérance conditionnelle du coût en une période a pour composantes :

$$a_1 = 0.7 \times 0 + 0.3 \times 0 = 0$$

$$a_2 = 0.5 \times (-10) + 0.5 \times (-10) = -10$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

$$a_1 = 0.7 \times 0 + 0.3 \times 0 = 0$$

$$a_2 = 0.5 \times (-10) + 0.5 \times (-10) = -10$$

$$a = \begin{pmatrix} 0 \\ -10 \end{pmatrix}$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithe Stochastiqu

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

L'algorithi

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

• Etat 1 : Neuve



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

- Etat 1 : Neuve
- Etat 2 : Usagée.



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

- Etat 1 : Neuve
- Etat 2 : Usagée.
- Etat 3: A bout de souffle.



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

• Etat 1 : Neuve

Etat 2 : Usagée.

• Etat 3: A bout de souffle.

Une machine neuve ou usagée, normalement entretenue,



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne
de Markov

de Markov
L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

- Etat 1 : Neuve
- Etat 2 : Usagée.
- Etat 3: A bout de souffle.

Une machine neuve ou usagée, normalement entretenue, sera dans l'état 2 à la période suivanteà moins qu'elle ne tombe en panne.



M&R

Introductio

Outils de base Décisions et Chaîn

Décisions et Chaîne de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

• Etat 1 : Neuve

Etat 2 : Usagée.

• Etat 3: A bout de souffle.

Une machine neuve ou usagée, normalement entretenue, sera dans l'état 2 à la période suivanteà moins qu'elle ne tombe en panne. Les probabilités de panne et les coûts d'entretien sont :



M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaîne de Markov

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

- Etat 1 : Neuve
- Etat 2 : Usagée.
- Etat 3: A bout de souffle.

Une machine neuve ou usagée, normalement entretenue, sera dans l'état 2 à la période suivanteà moins qu'elle ne tombe en panne. Les probabilités de panne et les coûts d'entretien sont :

• Machine neuve : 0.1; 100 DA/période



M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes de Markov

Exemple (Remplacement d'une machine)

La révision de l'état d'une machine se fait au début de chaque période; trois états sont observés :

- Etat 1 : Neuve
- Etat 2 : Usagée.
- Etat 3: A bout de souffle.

Une machine neuve ou usagée, normalement entretenue, sera dans l'état 2 à la période suivanteà moins qu'elle ne tombe en panne. Les probabilités de panne et les coûts d'entretien sont :

- Machine neuve : 0.1; 100 DA/période
- Machine usagée : 0.3 ; 150 DA/période



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorith

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA.



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1.



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1. Une machine dans l'état 3 à la période n devra être remplacée par une machine neuve à la période n+1.



M&R

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1. Une machine dans l'état 3 à la période n devra être remplacée par une machine neuve à la période n+1. Le coût d'achat d'une machine neuve est de 5000 DA.

• Si nous considérons X_n l'état de la machine à la période n,



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1. Une machine dans l'état 3 à la période n devra être remplacée par une machine neuve à la période n+1. Le coût d'achat d'une machine neuve est de 5000 DA.

• Si nous considérons X_n l'état de la machine à la période n, on montre aisément que $\{X_n; n \in \mathbb{N}\}$ est une chaîne de Markov avec espace des états $E = \{1, 2, 3\}$,



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1. Une machine dans l'état 3 à la période n devra être remplacée par une machine neuve à la période n+1. Le coût d'achat d'une machine neuve est de 5000 DA.

• Si nous considérons X_n l'état de la machine à la période n, on montre aisément que $\{X_n; n \in \mathbb{N}\}$ est une chaîne de Markov avec espace des états $E = \{1, 2, 3\}$, matrice des probabilités de transition



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1. Une machine dans l'état 3 à la période n devra être remplacée par une machine neuve à la période n+1. Le coût d'achat d'une machine neuve est de 5000 DA.

• Si nous considérons X_n l'état de la machine à la période n, on montre aisément que $\{X_n; n \in \mathbb{N}\}$ est une chaîne de Markov avec espace des états $E = \{1, 2, 3\}$, matrice des probabilités de transition et matrice des coûts de transition :



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

Exemple (Remplacement d'une machine)

Le coût de réparation d'une machine tombée en panne est de 200 DA. Une machine neuve ou usagée tombée en panne à la période n sera dans l'état 3 à la période n+1. Une machine dans l'état 3 à la période n devra être remplacée par une machine neuve à la période n+1. Le coût d'achat d'une machine neuve est de 5000 DA.

• Si nous considérons X_n l'état de la machine à la période n, on montre aisément que $\{X_n; n \in \mathbb{N}\}$ est une chaîne de Markov avec espace des états $E = \{1, 2, 3\}$, matrice des probabilités de transition et matrice des coûts de transition :

$$\mathbb{P} = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0.9 & 0.1 \\ 0 & 0.7 & 0.3 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right) \qquad \mathbb{A} = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 100 & 300 \\ 0 & 150 & 350 \\ 5000 & 0 & 0 \end{array}\right)$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

Théorème

On a:

$$V^{(n)} = nge + \vartheta + o(\frac{1}{n}) \tag{4}$$

- e est le vecteur dont toutes les composantes sont égale à 1;
- θ est solution du système des équations linéaires

$$\begin{cases} (I - \mathbb{P}) \vartheta = a - ge \\ \Pi \vartheta = 0 \end{cases}$$
 (5)



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîn

de Markov L'algorithme

Preuve

• Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de \mathbb{P} donc, $I - \mathbb{P}$ est inversible. Soit ϑ cette solution



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

de Markov L'algorithme

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = a + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

Preuve



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introductio

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

cette solution

On a d'après (3)

$$V^{(n)} = a + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$
$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

 Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = a + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}(\mathbf{a} + \mathbf{P}V^{(n-2)})$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = \mathbf{a} + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + \mathbb{P}\mathbf{V}^{(\mathbf{n}-\mathbf{1})}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + \mathbb{P}\left(\mathbf{a} + \mathbf{P}\mathbf{V}^{(\mathbf{n}-\mathbf{2})}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + \mathbb{P}\left(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + PV^{(\mathbf{n}-\mathbf{2})}\right)$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = \mathbf{a} + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}V^{(\mathbf{n}-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\left(\mathbf{a} + \mathbf{P}V^{(\mathbf{n}-2)}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\left(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + PV^{(\mathbf{n}-2)}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\vartheta - \mathbb{P}^2\vartheta + \mathbb{P}ge + \mathbb{P}^2V^{(\mathbf{n}-2)}$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = a + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}V^{(\mathbf{n-1})}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\left(\mathbf{a} + \mathbf{P}V^{(\mathbf{n-2})}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\left(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbf{P}V^{(\mathbf{n-2})}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\vartheta - \mathbb{P}^2\vartheta + g\mathbb{P}e + \mathbb{P}^2V^{(\mathbf{n-2})}$$



M&R

Outils de base

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de \mathbb{P} donc, $I - \mathbb{P}$ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = a + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\left(\mathbf{a} + \mathbf{P}V^{(n-2)}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + \mathbb{P}\left(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge + PV^{(n-2)}\right)$$

$$= \vartheta + ge - \mathbb{P}^{2}\vartheta + ge + \mathbb{P}^{2}V^{(n-2)}$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov

- Le système (5) admet une solution unique car 1 est une valeur propre simple de ℙ donc, I − ℙ est inversible. Soit ϑ cette solution
- On a d'après (3)

$$V^{(n)} = \mathbf{a} + \mathbb{P}V^{(n-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + \mathbb{P}\mathbf{V}^{(\mathbf{n}-1)}$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + \mathbb{P}\left(\mathbf{a} + \mathbf{P}\mathbf{V}^{(\mathbf{n}-2)}\right)$$

$$= \vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + \mathbb{P}\left(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + g\mathbf{e} + PV^{(n-2)}\right)$$

$$= \vartheta + 2g\mathbf{e} - \mathbb{P}^2\vartheta + \mathbb{P}^2V^{(n-2)}$$

Coût d'une transition

Pr. Chaabane Djamal

M&R

miroducti

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithm

$$= \vartheta + 2ge - \mathbb{P}^2\vartheta + \mathbb{P}V^{(n-2)} \qquad (\mathbb{P}e = e)$$

Coût d'une transition

Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne

L'algorithm

$$= \vartheta + 2ge - \mathbb{P}^{2}\vartheta + \mathbb{P}V^{(n-2)} \qquad (\mathbb{P}e = e)$$

$$= \dots \dots$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithn Stochastiqu

$$= \vartheta + 2ge - \mathbb{P}^{2}\vartheta + \mathbb{P}V^{(n-2)} \qquad (\mathbb{P}e = e)$$

$$= \dots \dots$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(a)$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge)$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithi

$$= \vartheta + 2ge - \mathbb{P}^{2}\vartheta + \mathbb{P}V^{(n-2)} \qquad (\mathbb{P}e = e)$$

$$= \dots \dots$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(a)$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge)$$

$$= \vartheta + nge - \mathbb{P}^{n}\vartheta \qquad (\mathbb{P}^{(n-1)}e = e)$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

$$= \vartheta + 2ge - \mathbb{P}^{2}\vartheta + \mathbb{P}V^{(n-2)} \qquad (\mathbb{P}e = e)$$

$$= \dots \dots$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(a)$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge)$$

$$= \vartheta + nge - \mathbb{P}^{n}\vartheta \qquad (\mathbb{P}^{(n-1)}e = e)$$

$$\mathbb{P}^{(n)}\vartheta = \sum_{j \in E} p_{ij}^{(n)}\vartheta_j = \sum_{j \in E} \left(\pi_j + o(\frac{1}{n})\right)\vartheta_j$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

$$= \vartheta + 2ge - \mathbb{P}^{2}\vartheta + \mathbb{P}V^{(n-2)} \qquad (\mathbb{P}e = e)$$

$$= \dots \dots$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(a)$$

$$= \vartheta + (n-1)ge - \mathbb{P}^{(n-1)}\vartheta + \mathbb{P}^{(n-1)}(\vartheta - \mathbb{P}\vartheta + ge)$$

$$= \vartheta + nge - \mathbb{P}^{n}\vartheta \qquad (\mathbb{P}^{(n-1)}e = e)$$

$$\mathbb{P}^{(n)}\vartheta = \sum_{j \in E} p_{ij}^{(n)}\vartheta_j = \sum_{j \in E} \left(\pi_j + o(\frac{1}{n})\right)\vartheta_j$$
$$= \sum_{i \in E} \pi_i\vartheta_j + \sum_{i \in E} \vartheta_j o(\frac{1}{n}) = o(\frac{1}{n})$$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

L'algorithm

Corollaire

Le système $(I - \mathbb{P})\vartheta = a - \beta e$; β étant un scalaire; possède une solution si et seulement si $\beta = \mathbf{g} = \pi \mathbf{a}$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov L'algorithme

Corollaire

Le système $(I - \mathbb{P})\vartheta = a - \beta e$; β étant un scalaire; possède une solution si et seulement si $\beta = \mathbf{g} = \pi \mathbf{a}$

Remarque

On
$$a: v_j^n - v_i^n = \vartheta_j - \vartheta_i + o(\frac{1}{n})$$

 $\frac{\vartheta_j - \vartheta_i}{\vartheta_j}$ représente la différence des coûts entre les deux évolutions possibles :



M&R

Outils de base

Corollaire

Le système $(I - \mathbb{P})\vartheta = a - \beta e$; β étant un scalaire; possède une solution si et seulement si $\beta = \mathbf{g} = \pi \mathbf{a}$

Remarque

On
$$a: v_j^n - v_i^n = \vartheta_j - \vartheta_i + o(\frac{1}{n})$$

 $\frac{\vartheta_i - \vartheta_i}{\vartheta_i}$ représente la différence des coûts entre les deux évolutions possibles :

la somme que l'on devrait être prêt à payer pour que le système commence à évoluer de à partir de i plutôt qu'à l'état j.



Plan

Pr. Chaabane **Djamal**

M&R

Décisions et Chaînes

de Markov

- 1 Introduction
 - Outils de base
 - Décisions et Chaînes de Markov
 - L'algorithme Stochastique



M&R

Introduction

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

Définition

A chaque état $i; i \in E$ une décision d peut être prise. On a :

p<mark>d</mark> Probabilité pour qu'on ait une transition dans l'état j

avec;
$$p_{ij}^{d} \ge 0$$
 et $\sum_{j \in E} p_{ij}^{d} = 1$.



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithm Stochastiqu

Définition

A chaque état $i; i \in E$ une décision d peut être prise. On a :

 $\mathbf{p_{ij}^d}$ Probabilité pour qu'on ait une transition dans l'état j avec ; $p_{ij}^d \ge 0$ et $\sum_{i \in E} p_{ij}^d = 1$.

A<mark>d</mark> Coût correspondant à une transition de i vers j.



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme

Définition

A chaque état $i; i \in E$ une décision d peut être prise. On a :

 $\mathbf{p_{ij}^d}$ Probabilité pour qu'on ait une transition dans l'état j avec : $p_{ij}^d > 0$ et $\sum p_{ij}^d = 1$.

avec;
$$p_{ij}^d \ge 0$$
 et $\sum_{j \in E} p_{ij}^d = 1$.

 ${f A_{ij}^d}$ Coût correspondant à une transition de i vers j.

 Δ_i L'ensemble de décisions possibles à l'état i.



M&R

Décisions et Chaînes de Markov

Définition

A chaque état i; $i \in E$ une décision d peut être prise. On a :

Probabilité pour qu'on ait une transition dans l'état j

avec;
$$p_{ij}^d \ge 0$$
 et $\sum_{j \in E} p_{ij}^d = 1$.

Coût correspondant à une transition de i vers j.

L'ensemble de décisions possibles à l'état i.

 $\mathbf{a_i^d} = \sum p_{ij}^d A_{ij}^d$: Espérance du coût en une transition

lorsque la décision d est prise.



M&R

Introduction

Décisions et Chaînes

de Markov

Politique

On appelle **Politique** un ensemble de règles précisant pour chaque état les décisions à prendre.



M&R

Introduction

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

Politique

On appelle **Politique** un ensemble de règles précisant pour chaque état les décisions à prendre.

Politique Stationnaire

On appelle **Politique Stationnaire** un ensemble de règles précisant pour chaque état une décision unique à prendre. Le nombre de politiques stationnaires est

$$\prod_{i \in \mathbf{F}} \mathbf{D_i} \; ; \; \; D_i = card(\Delta_i) \; .$$



M&R

Introduction
Outils de base
Décisions et Chaînes

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme

Exemple (Problème du confectionneur)

Supposons que chaque année, notre confectionneur puisse décider soit de ne pas changer le modèle(décision 1) soit de changer le modèle (décion 2). Sont ensemble de décisions est donc le même soit l'année bonne ou mauvaise. Lorsqu'il y a changement de modèle, l'année suivante a une probabilité 0.25 d'être mauvaise et 0.75 d'être bonne. Le bénifice est toujours nul pour une année mauvaise (type I) et est égale à 10 pour une année bonne (type II) mais un changement de modèle coûte 5 DA. Les probabilités de transition et les coûts correspondants à la décision 1 sont ceux qui ont été pris en compte précédemment.

Données



Pr. Chaabane Djamal

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

i	d _i	$\mathbf{p_{ij}^d}$		$\mathbf{A_{ij}^d}$		a_i^d
		j = 1	j = 2	j = 1	j=2	
1	1	0.7	0.3	0	0	0
	2	0.25	0.75	5	5	5
2	1	0.5	0.5	-10	-10	-10
	2	0.25	0.75	-5	-5	-5



M&R

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

Exemple (Problème de remplacement de machine)

Les effets et les coûts d'un entretien standard ont été décrits précédemment, on peut également procéder lorsque la machine est neuve à un entretien préventif (le coût est égale à 500DA par période) qui aura pour effet de maintenir la machine neuve dans 1 cas sur 10 et la faire devenir usagée dans 9 cas sur 10. Dans le cas où la machine est usagée, on peut soit choisir l'entreien standard (décision 1) soit un entretien minutieux (décision 2) qui coûte 400 DA par périod; il a pour effet dans 8 cas sur 10, la machine reste usagée et dans 2 cas sur 10 la machine devient à bout de souffle, soit un entretien super (décision 3) qui coûte 750 DA par période; il a pour effet dans 9 cas sur 10 la machine reste usagée et dans un cas sur 10 la machine devient à bout de souffle.



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme

Exemple (Problème de remplacement de machine (suite))

Enfin, quand la machine est à bout de souffle, au lieu de la remplacer à la période suivante(décision 1), lui faire une révision générale (décision 2) dont le coût est de 2500 DA.Dans 9 cas sur 10, cette révision générale permet d'obtenir une machine usagée mais dans un cas sur 10 le remplacement est inévitable.



M&R

Introduction
Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithm Stochastique

i	di	$\mathbf{p_{ij}^{d_i}}$			$\mathbf{A_{ij}^{d_i}}$			$a_i^{d_i}$
		j = 1	j=2	j = 3	j = 1	j = 2	j=3	
1	1	0	0.9	0.1	0	100	300	120
	2	0.1	0.9	0	500	500	0	500
2	1	0	0.7	0.3	0	150	350	210
	2	0	0.8	0.2	0	400	600	440
	3	0	0.9	0.1	0	750	950	770
3	1	1	0	0	5000	0	0	5000
	2	0.1	0.9	0	7500	2500	0	3000

- **☞** Il y a 12 politiques stationnaires.
- $g = \pi \times a$ est le critère dde choix.



Plan

Pr. Chaabane **Djamal**

M&R

L'algorithme Stochastique

1 Introduction

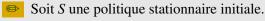
- Outils de base
- Décisions et Chaînes de Markov
- L'algorithme Stochastique



 ${\mathscr A}$ lgorithme de détermination d'une P.S. et ${\mathscr O}$ ptimale

Pr. Chaabane Djamal

Etape 0



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes
de Markov

L'algorithme Stochastique

Etape 0

Soit *S* une politique stationnaire initiale.

Etape 1

- On considère \mathbb{P} , π , \mathbf{a} , $\mathbf{g} = \pi \mathbf{a}$
- Résoudre le système d'équations linéaires

$$\begin{cases} (I - \mathbb{P}) \vartheta = a - ge \\ \pi \vartheta = 0 \end{cases}$$
 (6)



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes
de Markov

L'algorithme Stochastique

Etape 0

 \bigcirc Soit *S* une politique stationnaire initiale.

Etape 1

- On considère \mathbb{P} , π , \mathbf{a} , $\mathbf{g} = \pi \mathbf{a}$
- Résoudre le système d'équations linéaires

$$\begin{cases} (I - \mathbb{P}) \vartheta = a - ge \\ \pi \vartheta = 0 \end{cases}$$
 (6)

Si $\forall i \in E$, on a : $\mathbf{g} + \vartheta_i \le \mathbf{a_i^{d_i}} + \sum_{\mathbf{j} \in E} \mathbf{p_{ij}^{d_i}} \vartheta_{\mathbf{j}}; \forall d_i \in \Delta_i$ alors S est optimale. Sinon aller à l'étape 2.



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov L'algorithme Stochastique

Etape 2

Définir une politique stationnaire S par

$$\min_{d_i} \left(a_i^{d_i} + \sum_{i \in E} p_{ij}^{d_i} \vartheta_j \right) \quad \forall i \in E \text{ et aller à l'étape (1)}.$$



J ustification

Pr. Chaabane Djamal

▶ La finitude

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

de Markov
L'algorithme
Stochastique

M&R

L'algorithme Stochastique

▶ La finitude

• Soient S', S" deux politiques stationnaires obtenues dans deux itérations successives.

$$S' \hookrightarrow \mathbb{P}', \pi', \mathbf{a}', \mathbf{g}'$$

$$\downarrow \downarrow$$

Détermination de ϑ_i'

▶ La finitude

 Soient S', S" deux politiques stationnaires obtenues dans deux itérations successives.

$$S' \hookrightarrow \mathbb{P}', \pi', \mathbf{a}', \mathbf{g}'$$

$$\downarrow \downarrow$$

Détermination de ϑ_j'

$$S'' \hookrightarrow \mathbb{P}'', \pi'', \mathbf{a}'', \mathbf{g}''$$

$$\downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow$$
Détermination de ϑ'_i

M&R

Introduction

Décisions et Chaîne

de Markov L'algorithme Stochastique

▶ La finitude

 Soient S', S" deux politiques stationnaires obtenues dans deux itérations successives.

$$S' \hookrightarrow \mathbb{P}', \pi', \mathbf{a}', \mathbf{g}'$$
 \downarrow

Détermination de ϑ'_i

$$S'' \hookrightarrow \mathbb{P}'', \pi'', \mathbf{a}'', \mathbf{g}''$$

$$\downarrow \downarrow$$
Détermination de ϑ'_i

• On a : $g'e + \vartheta' = \underbrace{a' + \mathbb{P}'\vartheta' \ge a'' + P''\vartheta'}_{\text{étape 1 de l'algorithme}}$



• On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

M&R

Introduction

Introduction

Décisions et Chaînes

L'algorithme Stochastique





M&R

Introduction

minoduction

Décisions et Chaînc

L'algorithme Stochastique

• On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaîne de Markov L'algorithme Stochastique • On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même
 $g''e + \vartheta'' = a'' + \mathbb{P}''\vartheta''$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithme Stochastique • On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même
 $g''e + \vartheta'' = a'' + \mathbb{P}''\vartheta''$

$$(g'-g'')e + \vartheta' - \vartheta'' = a' - a'' + \mathbb{P}'\vartheta' - \mathbb{P}''\vartheta''$$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithme Stochastique

• On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même
 $g''e + \vartheta'' = a'' + \mathbb{P}''\vartheta''$

$$(g' - g'')e + \vartheta' - \vartheta'' = a' - a'' + \mathbb{P}'\vartheta' - \mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g' - g'')e + \vartheta' - \vartheta'' = a' + \mathbb{P}'\vartheta' - a'' - \mathbb{P}''\vartheta'$$

$$+ \mathbb{P}''\vartheta' - \mathbb{P}''\vartheta''$$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

L'algorithme Stochastique

• On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même
 $g''e + \vartheta'' = a'' + \mathbb{P}''\vartheta''$

$$(g' - g'')e + \vartheta' - \vartheta'' = a' - a'' + \mathbb{P}'\vartheta' - \mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g' - g'')e + \vartheta' - \vartheta'' = a' + \mathbb{P}'\vartheta' - a'' - \mathbb{P}''\vartheta'$$

$$+ \mathbb{P}''\vartheta' - \mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g' - g'')e + \vartheta' - \vartheta'' = a' + \mathbb{P}'\vartheta' - a'' - \mathbb{P}''\vartheta'$$

$$+ \mathbb{P}''(\vartheta' - \vartheta'')$$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

L'algorithme Stochastique

• On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même
 $g''e + \vartheta'' = a'' + \mathbb{P}''\vartheta''$

$$(g'-g'')e+\vartheta'-\vartheta'' = a'-a''+\mathbb{P}'\vartheta'-\mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g'-g'')e+\vartheta'-\vartheta'' = a'+\mathbb{P}'\vartheta'-a''-\mathbb{P}''\vartheta''$$

$$+\mathbb{P}''\vartheta'-\mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g'-g'')e+\vartheta'-\vartheta'' = a'+\mathbb{P}'\vartheta'-a''-\mathbb{P}''\vartheta'$$

$$+\mathbb{P}''(\vartheta'-\vartheta'')$$

$$(I-\mathbb{P}'')(\vartheta'-\vartheta'') = \varphi-(g'-g'')e$$

$$\varphi = a' + \mathbb{P}'\vartheta' - a'' - \mathbb{P}''\vartheta' \ge 0$$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

L'algorithme Stochastique

• On a:

$$(I - \mathbb{P}')\vartheta' = a' - g'e$$

 $g'e + \vartheta' = a' + \mathbb{P}'\vartheta'$ de même
 $g''e + \vartheta'' = a'' + \mathbb{P}''\vartheta''$

$$(g'-g'')e+\vartheta'-\vartheta'' = a'-a''+\mathbb{P}'\vartheta'-\mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g'-g'')e+\vartheta'-\vartheta'' = a'+\mathbb{P}'\vartheta'-a''-\mathbb{P}''\vartheta''$$

$$+\mathbb{P}''\vartheta'-\mathbb{P}''\vartheta''$$

$$(g'-g'')e+\vartheta'-\vartheta'' = a'+\mathbb{P}'\vartheta'-a''-\mathbb{P}''\vartheta'$$

$$+\mathbb{P}''(\vartheta'-\vartheta'')$$

$$(I-\mathbb{P}'')(\vartheta'-\vartheta'') = \varphi-(g'-g'')e$$

$$\varphi = a' + \mathbb{P}'\vartheta' - a'' - \mathbb{P}''\vartheta' \ge 0$$

M&R

Outils de base
Décisions et Chaînes
de Markov
L'algorithme

Stochastique

• Comme $a' + \mathbb{P}'\vartheta' \ge a'' + P''\vartheta'$, donc d'après le corollaire précédent le système admet une solution si et seulement si $g = g' - g'' = \pi \varphi \ge 0 \Rightarrow g' \ge g''$ et comme le nombre de politiques stationnaires est fini, alors l'algorithme est fini.





▶ La Convergence

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique





M&R

Introduction

Décisions et Chaîne

L'algorithme Stochastique

▶ La Convergence

• Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.



M&R

Introduction

Décisions et Chaîn

de Markov L'algorithme Stochastique

▶ La Convergence

- Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.
- Soit $S^*(\mathbb{P}^*, a^*, \pi^*, g^*)$ une politique optimale.

$$(I - \mathbb{P})\vartheta = a - ge$$





M&R

Introduction

Décisions et Chaînes

de Markov
L'algorithme
Stochastique

▶ La Convergence

- Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.
- Soit $S^*(\mathbb{P}^*, a^*, \pi^*, g^*)$ une politique optimale.

$$(I - \mathbb{P})\vartheta = a - ge$$

 $ge + \vartheta = a + \mathbb{P}\vartheta$ de même

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithme Stochastique

▶ La Convergence

- Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.
- Soit $S^*(\mathbb{P}^*, a^*, \pi^*, g^*)$ une politique optimale.

$$(I - \mathbb{P})\vartheta = a - ge$$

 $ge + \vartheta = a + \mathbb{P}\vartheta$ de même
 $g^*e + \vartheta^* = a^* + \mathbb{P}^*\vartheta^*$

$$(g - g^*)e + \vartheta - \vartheta^* = a - a^* + \mathbb{P}\vartheta - \mathbb{P}^*\vartheta^*$$

M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithme Stochastique

▶ La Convergence

- Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.
- Soit $S^*(\mathbb{P}^*, a^*, \pi^*, g^*)$ une politique optimale.

$$(I - \mathbb{P})\vartheta = a - ge$$

 $ge + \vartheta = a + \mathbb{P}\vartheta$ de même
 $g^*e + \vartheta^* = a^* + \mathbb{P}^*\vartheta^*$

$$\begin{array}{rcl} (g-g^*)e+\vartheta-\vartheta^* & = & a-a^*+\mathbb{P}\vartheta-\mathbb{P}^*\vartheta^* \\ & = & a+\mathbb{P}\vartheta-a^*-\mathbb{P}^*\vartheta \\ & + & \mathbb{P}^*\vartheta-\mathbb{P}^*\vartheta^* \end{array}$$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithme Stochastique

▶ La Convergence

- Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.
- Soit $S^*(\mathbb{P}^*, a^*, \pi^*, g^*)$ une politique optimale.

$$(I - \mathbb{P})\vartheta = a - ge$$

 $ge + \vartheta = a + \mathbb{P}\vartheta$ de même
 $g^*e + \vartheta^* = a^* + \mathbb{P}^*\vartheta^*$

$$(g - g^*)e + \vartheta - \vartheta^* = a - a^* + \mathbb{P}\vartheta - \mathbb{P}^*\vartheta^*$$

$$= a + \mathbb{P}\vartheta - a^* - \mathbb{P}^*\vartheta$$

$$+ \mathbb{P}^*\vartheta - \mathbb{P}^*\vartheta^*$$

$$= a + \mathbb{P}\vartheta - (a^* + \mathbb{P}^*\vartheta)$$

$$+ \mathbb{P}^*(\vartheta - \vartheta^*)$$

M&R

Introduction

Outils de base Décisions et Chaînes

L'algorithme Stochastique

▶ La Convergence

- Soit $S(\mathbb{P}, a, \pi, g)$ la politique stationnaire obtenue à la sortie.
- Soit $S^*(\mathbb{P}^*, a^*, \pi^*, g^*)$ une politique optimale.

$$(I - \mathbb{P})\vartheta = a - ge$$

 $ge + \vartheta = a + \mathbb{P}\vartheta$ de même
 $g^*e + \vartheta^* = a^* + \mathbb{P}^*\vartheta^*$

$$\begin{aligned} (g-g^*)e + \vartheta - \vartheta^* &= a - a^* + \mathbb{P}\vartheta - \mathbb{P}^*\vartheta^* \\ &= a + \mathbb{P}\vartheta - a^* - \mathbb{P}^*\vartheta \\ &+ \mathbb{P}^*\vartheta - \mathbb{P}^*\vartheta^* \\ &= a + \mathbb{P}\vartheta - (a^* + \mathbb{P}^*\vartheta) \\ &+ \mathbb{P}^*(\vartheta - \vartheta^*) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= (I - \mathbb{P}^*)(\vartheta - \vartheta^*) &= \psi - (g - g^*)e \end{aligned}$$

M&R

Introduction

Décisions et Chaînes

de Markov

L'algorithme Stochastique avec $\psi = a + \mathbb{P}\vartheta - (a^* + \mathbb{P}^*\vartheta) \le 0 \Rightarrow$ d'après le corollaire le système admet une solution si et seulement si $G = g - g^* = \pi\psi \le 0 \Rightarrow g \le g^*$ et comme $g^* \le g \Rightarrow g = g^*$



M&R

Introduction

Outils de base

Décisions et Chaînes de Markov

L'algorithme Stochastique

Etape 1

• Choisir $S(d_{\hat{d}_i} \leftrightarrow (\mathbb{P}^{\hat{d},a^{\hat{d}}})$

Etape 2

ightharpoonup Résoudre en g et $vartheta_i$ (= 2, ..., n) le système linéaire